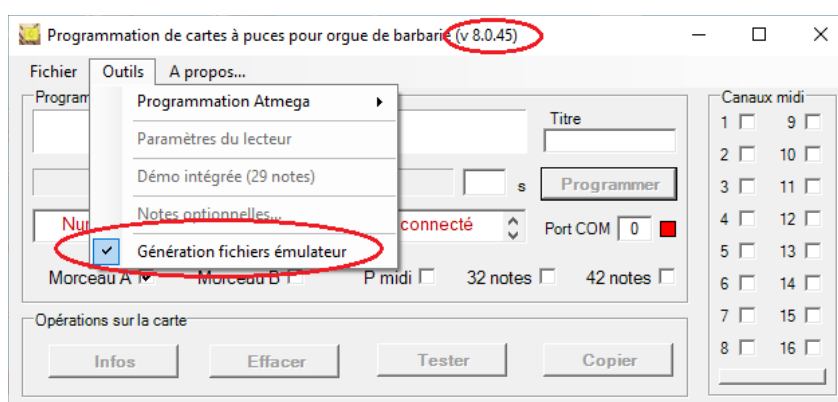


4 Génération de fichiers pour l'émulateur de cartes à puce

Un petit appareil permettant de remplacer des milliers de cartes à puce a récemment été mis au point (début 2026). Les données de musique sont alors mémorisées sur une carte micro-SD intégrée à cet appareil et un système de sélection rapide permet de choisir le fichier désiré lorsque cet émulateur est inséré en lieu et place d'une carte à puce sur l'instrument.

Il existe 2 manières de déposer ces fichiers sur la carte micro-SD :

- Procéder exactement comme pour enregistrer une carte normale. On insère l'émulateur dans un lecteur raccordé au PC, on choisit un numéro de fichier disponible (FICHIER INEXISTANT), on ouvre le midi et on clique *Programmer*. Un fichier *NUMERO.dat* sera créé sur la carte SD.
- Générer ces fichiers .dat séparément et les déposer ensuite sur la carte micro-SD par le *glisser-déposer* habituel de Windows. Une version de *ProCaP 8.0.45* ou ultérieure est alors nécessaire. Dérouler le menu Outils et cocher la dernière ligne : *Génération fichiers émulateur*. Cette option est ensuite mémorisée et sera active à chaque lancement de ProCaP.



A chaque traitement de fichier midi un fichier .dat sera généré et mémorisé sous : *Documents/ProCaP II/Fichiers_émulateur*. Un fichier .txt contient les noms des fichiers traités.

A ce stade il y a également 2 possibilités :

- Soit on traite les fichiers uns par uns et dans ce cas le fichier généré est nommé *F9999.dat*. Il appartient ensuite à l'utilisateur de le renommer lors de son dépôt sur la carte micro-SD.
 - Il est impératif de respecter le format du nom de fichier, faute de quoi l'émulateur ne le verra pas. Le format retenu est **F** suivi d'un nombre à **4 chiffres**.
- Soit on traite un ensemble de fichiers en les sélectionnant selon les mécanismes habituels de Windows : Ctrl-A, Ctrl, Maj...
 - Dans ce cas ProCaP demande un numéro de départ et générera les noms de fichiers de manière incrémentale. En fin de travail, le fichier *Table_titres.txt* donne la correspondance entre les .dat qui ont été générés et les fichiers midi de départ.

